ไมโครบุ๊ค

การแปลง File ข้อมูล ระหว่างโปรแกรมสำเร็จรูป

เรียบเรียงจาก *PC File Formats & Conversions*
ผู้เขียน *Kussmann*
ผู้เรียบเรียง *วิลาวรรณ รักผกาวงศ์ สิริกันยา นิลพานิช*
ขนาดรูปเล่ม *17 x 24 ซม. หนา 205 หน้า กระดาษปอนด์*
ราคา *250 บาท (พร้อมแผ่นดิสค์)*
ผู้จัดพิมพ์ *บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด*
จำหน่าย *ตามร้านหนังสือทั่วไป*

หนังสือเล่มนี้เป็นหนังสือคู่มือการเคลื่อนย้ายข้อมูลระหว่างโปรแกรมสำเร็จรูปชนิดต่าง ๆ เนื่องจากปัจจุบันปริมาณการใช้เครื่อง PC มีมากขึ้นเรื่อย ๆ และการใช้งานก็มีโปรแกรมสำเร็จรูปให้เลือกใช้ได้มากมาย ซอฟต์แวร์เหล่านี้มีรูปแบบการเก็บข้อมูลเป็นของตัวเอง การนำไฟล์ที่สร้างจากซอฟต์แวร์ตัวหนึ่งไปใช้กับซอฟต์แวร์ตัวอื่น ๆ จำเป็นต้องมีความรู้ความเข้าใจโครงสร้างการเก็บข้อมูลของซอฟต์แวร์แต่ละชนิด หนังสือเล่มนี้ได้นำเสนอโครงสร้างและวิธีการเคลื่อนย้ายข้อมูล สำหรับโปรแกรมสำเร็จรูปที่นิยมใช้กัน เช่น ดีเบส โลตัส เอ็กซ์เซล และอื่น ๆ อีกหลายโปรแกรม

เนื้อหาในเล่มแบ่งเป็นบท ๆ ดังนี้

บทที่ 1 ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับโปรแกรมสำเร็จรูป

1.1 dBASE IV
1.2 Lotus 1-2-3
1.3 Microsoft Excel

1.4 Microsoft Chart
1.5 Lotus Freelance Plus
1.6 Microsoft Word
1.7 Desktop Publishing Application

บทที่ 2 โครงสร้างไฟล์ชนิดต่าง ๆ

2.1 dBASE IV
2.2 ฟอร์แมตแบบ Microsoft Symbolic Link (SYLK)
2.3 ไฟล์แอสกี
2.4 รูปแบบ DCA/RFT

บทที่ 3 การรับส่งข้อมูล

3.1 dBASE IV
3.2 Microsoft Excel
3.3 Microsoft Chart
3.4 Lotus 1-2-3
3.5 Lotus Freelance Plus Version 3.01
3.6 Microsoft Word
3.7 Aldus PageMaker
3.8 Ventura Publisher
3.9 โปรแกรมแปลงข้อมูล

บทที่ 4 การแลกเปลี่ยนข้อมูลระหว่างโปรแกรมสำเร็จรูป

4.1 การนำข้อมูลจาก dBASE IV ไปใช้ในโปรแกรมสำเร็จรูปอื่น ๆ
4.2 การนำข้อมูลจาก Microsoft Excel ไปใช้ในโปรแกรมสำเร็จรูปอื่น ๆ
4.3 การนำข้อมูลจาก Lotus 1-2-3 ไปใช้ในโปรแกรมสำเร็จรูปอื่น ๆ
4.4 การนำข้อมูลจาก Microsoft Word ไปใช้ในโปรแกรมสำเร็จรูปอื่น ๆ
4.5 การนำข้อมูลจาก Freelance Graphics ไปใช้ใน Aldus PageMaker
4.6 การนำข้อมูลจาก Chart Graphics ไปใช้ใน Aldus PageMaker
4.7 การนำข้อมูลจาก Freelance Graphics ไปใช้ใน Ventura Publisher
4.8 การนำข้อมูลจาก Chart Graphics ไปใช้ใน Ventura Publisher
4.9 การนำข้อมูลจาก Aldus PageMaker ไปใช้ใน Ventura Publisher

ท้ายเล่มเป็นภาคผนวก เป็น source listing ของโปรแกรม convert ซึ่งพัฒนามาด้วยเทอร์โบปาสคาล เวอร์ชัน 5.5 ซึ่งผู้อ่านสามารถดัดแปลงโปรแกรมนี้กับการใช้งานของตนเองไว้ และมีแผ่นดิสค์ติดไว้กับปกหลังของหนังสือ

เรียนไมโครซอฟต์วินโดวส์ 3.1 ด้วยตนเอง

ผู้เขียน *ประพัฒน์ อุทโยภาศ*
ขนาดรูปเล่ม *14.5 x 21 ซม. หนา 152 หน้า กระดาษปอนด์*
ราคา *98 บาท*
ผู้จัดพิมพ์ *บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด*
จำหน่าย *ตามร้านหนังสือทั่วไป*

ไมโครบุ๊ค

หนังสือเล่มนี้เป็นการแนะนำการใช้ไมโครซอฟต์วินโดวส์ตั้งแต่เริ่มแรก ใช้ภาษาง่าย ๆ เพื่อเป็นพื้นฐานสำหรับการใช้งาน ไมโครซอฟต์วินโดวส์ที่กล่าวถึงเป็นรุ่น 3.1 เหมาะสำหรับผู้ที่สนใจจะเริ่มใช้ระบบปฏิบัติการวินโดวส์ 3.1 และจะดียิ่งขึ้นถ้าใช้เป็นคู่มือประกอบกับเครื่องคอมพิวเตอร์ เพราะมีภาพเมนูต่าง ๆ เรียงเป็นขั้นตอนให้เห็นตามลำดับ

เนื้อหาแบ่งเป็นบท ๆ คือ

บทที่ 0 ก่อนจะเริ่มวินโดวส์

บทที่ 1 เริ่มต้นใช้วินโดวส์

บทที่ 2 มาทำอะไรเล่น ๆ กันก่อน

บทที่ 3 โปรแกรมเมเนเจอร์

บทที่ 4 ไฟล์เมเนเจอร์

บทที่ 5 คอนโทรลพาเนล

บทที่ 6 พรินต์เมเนเจอร์

บทที่ 7 การใช้โปรแกรมที่ไม่ได้เตรียมไว้สำหรับวินโดวส์

บทที่ 8 โปรแกรมประกอบ

บทที่ 9 โปรแกรมไรท์

บทที่ 10 โปรแกรมเพนต์บรัช

บทที่ 11 การใช้โปรแกรมในวินโดวส์ร่วมกัน

บทที่ 12 มัลติมีเดียในวินโดวส์

ภาษา C และเปลือกแบบ C

ผู้เขียน *ชิดชนก เหลือสินทรัพย์*
ขนาดรูปเล่ม *17 × 24 ซม.*
หนา 194 หน้า
กระดาษปอนด์
ราคา *150 บาท*
ผู้จัดพิมพ์ *บริษัท ซีเอ็ดยูเคชั่น จำกัด*
จำหน่าย *ตามร้านหนังสือทั่วไป*

หนังสือเล่มนี้เขียนขึ้นเพื่อแนะนำลักษณะของภาษา และวิธีการเขียนโปรแกรมของภาษาเปลือกแบบ C ซึ่งภาษาเปลือกแบบ C เป็นภาษาที่ใช้ติดต่อกับระบบควบคุมตัวเล็กเองได้ เป็นการเลียนแบบระบบควบคุม UNIX ซึ่งในบางงานอาจจะง่ายกว่าเขียนภาษา C นอกจากนี้ยังสามารถใช้เป็นหนังสืออ่านประกอบในวิชา Programming Language, Algorithm, Operating System และ Data Structure

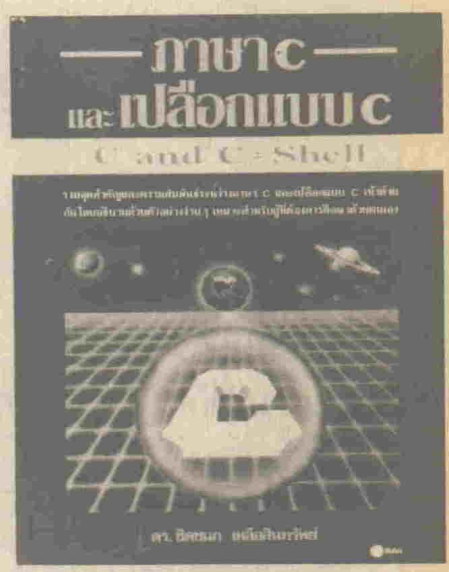
หนังสือนี้เหมาะสำหรับผู้ที่มีพื้นฐานภาษาทางโปรแกรมภาษาอื่น ๆ มาบ้างแล้ว เพื่อให้ง่ายต่อการเข้าใจความหมายของคำสั่งและการไหลของข้อมูลในโปรแกรม คำสั่งภาษา C ในหนังสือเล่มนี้เป็นคำสั่งมาตรฐานตั้งอยู่บนพื้นฐานของคำสั่งภาษา C ของ Brian W. Kernighan และ Dennis M. Ritchie ซึ่งเป็นผู้ประดิษฐ์ภาษา C เหมาะสำหรับผู้ที่ต้องการจะศึกษาด้วยตนเอง หรือใช้ประกอบการอธิบายใช้ระบบควบคุมการทำงานของเครื่องที่ใช้ UNIX

เนื้อหาในเล่มแบ่งเป็นบท ๆ ดังนี้

บทที่ 1 ลักษณะทั่วไปของภาษา C

บทที่ 2 ประเภทของตัวแปรแบบเบื้องต้น

บทที่ 3 ลักษณะของตัวแปรและการคำนวณ



บทที่ 4 คำสั่งอ่านและพิมพ์แบบเบื้องต้น

บทที่ 5 คำสั่ง if และ switch

บทที่ 6 คำสั่ง while, for, do และ goto

บทที่ 7 การนิยามตัวแปรแบบชี้และแบบโครงสร้าง

บทที่ 8 โปรแกรมย่อย

บทที่ 9 การอ่านและพิมพ์จากแฟ้ม

บทที่ 10 คำสั่งที่ใช้ในการจองที่ในหน่วยความจำ และยกเลิกหน่วยความจำที่จองไว้

บทที่ 11 การคำนวณทางคณิตศาสตร์

บทที่ 12 การติดต่อกับ UNIX

บทที่ 13 โครงสร้างของภาษาเปลือกแบบ C

บทที่ 14 ระบบการจัดแฟ้มของเปลือกแบบ C

บทที่ 15 ตัวแปรในภาษาเปลือกแบบ C

บทที่ 16 ประเภทของงานในภาษาเปลือกแบบ C

บทที่ 17 คำสั่งควบคุม